

Regolamento Udinese eAcademy OPEN FINALS 2022

1. Premessa

- 1.1. Il torneo eAcademy OPEN FINALS 22 non è affiliato/sponsorizzato da Electronic Arts Inc. o dai suoi licenziatari.
- 1.2. Questo regolamento è stato redatto da Udinese Esports in collaborazione con 2WATCH e WLT Gaming.
- 1.3. Si giocherà sul titolo "FIFA 23" di Electronic Arts e sarà disputato nelle prime fasi in modalità online e nell'ultima in modalità live presso la «Dacia Arena» di Udine.
- 1.4. Il presente regolamento potrà subire delle modifiche/revisioni, troverete l'aggiornamento consultando il seguente indirizzo:
<https://www.udinese.it/esports/news>.

2. Codice di condotta

- 2.1. Per tutta la durata della competizione i players sono tenuti ad un comportamento corretto, sportivo ed obbligati ad utilizzare sempre e solo l'account fornito al momento dell'iscrizione.
- 2.2. Dovranno disputare tutti gli incontri sempre al massimo delle loro possibilità al fine di evitare fenomeni di «collusione/soft play».
- 2.3. Gli Admin del torneo ed Udinese Esports si riservano il diritto di escludere un player qualora il comportamento durante il torneo, nei propri canali social o in presenza non sia corretto.

3. Piattaforma iscrizione, console e modalità di gioco

- 3.1. La piattaforma utilizzata per l'iscrizione e lo svolgimento del torneo sarà l'applicazione 2WATCH ESPORTS: <https://www.2w.gg/app/>.
- 3.2. La console utilizzata sarà PlayStation 5.
- 3.3. La modalità sarà FUT.
- 3.4. Gli utenti dovranno accedere al Server Discord di 2WATCH per il supporto durante il torneo (<https://discord.com/invite/PzZqQpD9bb>).

4. Idoneità alla partecipazione

- 4.1. Per poter partecipare ai tornei i giocatori devono avere un'età compresa tra i 16 (compiuti) ed i 22 anni.
- 4.2. Non devono avere un contratto in essere «vincolante» con altro team Esports o ASD.
- 4.3. I player qualificati alla fase finale di Udine si impegneranno a fornire copia del documento d'identità e firmare un accordo con Udinese Esports per garantire l'idoneità ai punti 4.1 e 4.2.

5. Struttura/Fasi del torneo

- 5.1. Il torneo sarà suddiviso in 2 fasi: online e live.
- 5.2. Entrambe saranno totalmente gratuite.

6. **Fase online**

- 6.1. Nei giorni 03, 07, 10, 17 e 24 novembre 2022 verranno disputati in collaborazione con 2WATCH, 5 tornei online (massimo 128 iscritti a torneo) ad eliminazione diretta.
- 6.2. Ogni partita sarà in modalità Bo1 con supplementari e rigori in caso di pareggio.
- 6.3. La finale sarà giocata in modalità Bo2-aggregato.

7. **Gestione Match e Torneo - Fase Online**

7.1. Organizzazione Match

- 7.1.1. Il match deve essere giocato nella fascia oraria specificata sul calendario.
- 7.1.2. Chi gioca in casa deve invitare l'avversario.
- 7.1.3. Il risultato del match deve essere inserito entro la scadenza del countdown del match (30 min dall'inizio della partita) sull'app 2WATCH ESPORTS.
- 7.1.4. Il non inserimento del risultato comporterà la sconfitta a tavolino.
- 7.1.5. Ogni player, al termine di ogni partita, dovrà obbligatoriamente scattare e conservare una foto della schermata con il risultato del match. In caso di contesa, la foto dovrà essere caricata sull'app 2WATCH ESPORTS (vedi 7.6 CONTESA RISULTATO).
- 7.1.6. Nel caso in cui il vostro avversario non accetti o invii l'amicizia su PSN o l'invito a giocare il match, dopo 8 minuti dall'inizio del turno potete inserire sull'applicazione il quit da parte del vostro avversario e sarà assegnata la vittoria a tavolino.

7.2. Aggiungere l'avversario

- 7.2.1. Aggiungi il tuo avversario come amico nel Playstation Network attraverso il loro PSN ID;
- 7.2.2. Gioca contro il tuo avversario nella modalità FUT – Amichevole – Partita Classica.
- 7.2.3. Per invitarlo vai su Ultimate Team – Gioca – Amichevoli – Gioca con un amico – Seleziona il PSN ID del tuo avversario – Partita Classica;
- 7.2.4. Utilizza le impostazioni predefinite di FUT – Amichevoli.

7.3. Requisiti Squadre

- 7.3.1. I giocatori in prestito e le carte allenamento sono vietate.

7.4. Problemi di Connessione

- 7.4.1. In caso di disconnessione da parte di un giocatore, si procederà a rigiocare la partita disputando i minuti mancanti. Non verranno ripristinate ammonizioni e/o espulsioni.
- 7.4.2. L'utente che si disconnette volontariamente riceverà la sconfitta a tavolino per 3-0.

7.5. Problemi di Lag

- 7.5.1. In caso di problemi di LAG da parte di un giocatore, è consentito abbandonare il match entro il 5' minuto di gioco, avvisando

l'avversario. Si procederà a rigiocare la partita partendo dal risultato maturato nei minuti giocati precedentemente.

7.6. Contesa Risultato

- 7.6.1. In caso di contesa di un risultato, ogni giocatore dovrà controllare di aver inserito correttamente il risultato. In caso non ci fossero errori, i giocatori dovranno caricare tramite l'App una foto del risultato in cui sia visibile il risultato di entrambi i giocatori e l'ID. Un admin prenderà in carico la questione e prenderà una decisione in base alle informazioni ottenute.

8. **Fase Live**

- 8.1. I 5 vincitori della «Fase online», assieme ai 3 migliori player della eAcademy di Udinese Esports 21/22, disputeranno il 3 e 4 dicembre 2022 alla Dacia Arena di Udine un campionato all'italiana.
- 8.2. I player si sfideranno in partite singole di solo andata, ad ogni partita verranno assegnati 3 punti per la vittoria, 1 per il pareggio e 0 per la sconfitta.
- 8.3. Al termine del campionato in caso di parità punti varrà la regola del maggior numero di goal, in caso di ulteriore parità si procederà allo spareggio con partita secca ed eventuali supplementari e rigori.
- 8.4. I primi 4 classificati si sfideranno in modalità Bo2-aggregato seguendo i seguenti accoppiamenti: 1°vs 4° e 2°vs 3°.
- 8.5. I 2 player finalisti diventeranno player ufficiali di Udinese Esports e firmeranno un contratto con scadenza 30.06.2023.
- 8.6. Si procederà poi a disputare la finale in modalità Bo2-aggregato per determinare il vincitore ed assegnare i premi.

9. **Montepremi**

- 9.1. Il vincitore riceverà € 600* il secondo classificato € 500*, ad entrambi le cuffie Astro Gaming A40 (*Playstation Card).

10. **Note**

- 10.1. I player qualificati all'evento live saranno ospiti di Udinese Calcio per la permanenza ad Udine nei giorni 2, 3 e 4 dicembre 2022; dovranno provvedere a loro spese alla trasferta (andata e ritorno) fino ad Udine.
- 10.2. Qualora un player qualificato decidesse di non partecipare all'evento live, si seguirà l'ordine di classifica della fase online del determinato torneo (es. 2° classificato, 3° classificato, ecc.).